

**TERMS OF REFERENCE****KEGIATAN INNOVAITION YOUTH FACILITATOR LAB: UNLOCK YOUR IMPACT!  
PROYEK INNOVAITION – AI SKILLING FOR YOUNG WORKERS  
YEE PROGRAM**

|         |                        |
|---------|------------------------|
| Nomor   | : RfQ-IDN/VII/2026/080 |
| Lokasi  | : Indonesia            |
| Periode | : Juli – November 2026 |

**LATAR BELAKANG**

Yayasan Plan International Indonesia (Plan Indonesia) adalah organisasi pengembangan masyarakat dan kemanusiaan Internasional yang berpusat pada pemenuhan hak anak, kaum muda, dan kesetaraan bagi anak perempuan. Salah satu program YPII adalah program Ketenagakerjaan dan Kewirausahaan Kaum Muda (*Youth Employment and Entrepreneurship* (YEE)) yang bertujuan meningkatkan akses kaum muda, khususnya perempuan, terhadap peluang untuk mendapatkan pekerjaan berdasarkan kebutuhan industri dan ketrampilan *lifeskills* yang dimiliki oleh kaum muda. Pada tahun 2025, program YEE memperluas dukungannya untuk berpartisipasi dalam pendampingan kaum muda melalui program pelatihan keterampilan kecerdasan buatan (*Artificial Intelligence*; AI) sebagai bagian dari upaya menjawab tantangan kesenjangan ketrampilan digital di Indonesia melalui proyek InnovAltion – *AI Skilling for Young Workers* (selanjutnya disebut Proyek InnovAltion).

Proyek InnovAltion merupakan salah satu bagian dari *AI Opportunity Fund: Asia-Pacific* yang didanai oleh AVPN dan didukung oleh Google.org serta Asian Development Bank dalam periode Maret 2025-September 2026. Program ini dirancang untuk memberdayakan 15.000 kaum muda di Indonesia, dengan target usia 18–29 tahun, dan fokus pada perempuan muda (70% dari total jumlah peserta) dari latar belakang kurang beruntung, termasuk juga kelompok disabilitas (3% dari total jumlah peserta). Program ini bertujuan untuk: 1) Meningkatkan literasi AI dan keterampilan digital pemuda, 2) Meningkatkan daya saing tenaga kerja muda di pasar kerja yang terdampak transformasi digital, dan 3) Mendorong partisipasi perempuan dan kelompok rentan dalam ekonomi digital. Adapun strategi implementasi program ini akan dilakukan melalui aktivitas berikut:

1. Pelatihan Master Trainer: 30 pelatih dilatih tentang dasar AI, literasi digital, serta pelatihan GESI & perlindungan anak serta kaum muda;
2. Pelatihan Mandiri (*self-paced learning*): 15.000 peserta akan mengikuti pelatihan mandiri berbasis LMS, dan sesi kelas terbuka (*open class*) terkait pemanfaatan teknologi AI generatif terutama berbasis Google (Gemini) sebagai materi pelatihan;
3. Pendekatan partisipatif dengan melibatkan institusi atau lembaga pendidikan dan vokasi dan biro karier universitas dalam pengembangan modul maupun pelaksanaan pelatihan;
4. Pendekatan inovatif dengan mendorong kegiatan kampanye kreatif maupun kegiatan kompetisi terkait penggunaan AI Generatif;
5. Monitoring dan evaluasi dengan melakukan survei dampak terhadap 500 peserta untuk mengukur efektivitas pelatihan.

Dalam rangka memperkuat komitmen Plan Indonesia dalam pengembangan kapasitas digital dan literasi AI bagi kaum muda, Proyek InnovAltion akan menyelenggarakan **Youth Facilitator Lab**. Kegiatan ini direncanakan berkolaborasi dengan mitra-mitra proyek InnovAltion melalui pembelajaran yang partisipatif dan kontekstual dengan teman sebaya.

Pelatihan ini menjadi bagian dari strategi keberlanjutan program melalui perluasan jangkauan kegiatan, penguatan peran kaum muda sebagai fasilitator di komunitasnya, serta penguatan praktik pemanfaatan AI Generatif yang inklusif dan bertanggung jawab. Proyek InnovAltion diharapkan dapat mendukung peningkatan kapasitas peserta dan memperkuat ekosistem pembelajaran kolaboratif di kalangan kaum muda.

## TUJUAN KEGIATAN

Pelaksanaan kegiatan *Youth Facilitator Lab* ini memiliki beberapa tujuan, di antaranya:

1. Memperkuat Pelatihan ini bertujuan membekali kaum muda sebagai youth facilitator dalam memanfaatkan Generative AI untuk mendukung pembelajaran sebaya dan pengembangan karier. Peserta akan memperkuat keterampilan fasilitasi, menciptakan ruang belajar yang partisipatif dan inklusif, serta mengaplikasikan AI sesuai kebutuhan kaum muda. Pelatihan dilaksanakan secara tatap muka dan daring dengan pendekatan yang kontekstual dan mudah diterapkan.
2. Memperluas jangkauan program melalui pengembangan kolaborasi dengan mitra-mitra proyek InnovAltion. Kemitraan ini diharapkan dapat memperkuat ekosistem pembelajaran, membuka ruang berbagi pengetahuan, serta mendukung keberlanjutan program di berbagai wilayah dan kelompok sasaran.
3. Youth facilitator diharapkan memiliki kemampuan untuk menciptakan pengalaman belajar yang lebih aksesibel serta mendukung peserta disabilitas dalam mengenali dan memanfaatkan peluang pengembangan diri maupun peluang kerja yang tersedia.
4. Melakukan monitoring dan evaluasi yang dilakukan sejak awal pelatihan, tim proyek dapat memperoleh gambaran perkembangan peserta secara lebih sistematis. Informasi tersebut akan digunakan untuk melihat proses pembelajaran, mengidentifikasi area penguatan, serta mendukung peningkatan kualitas implementasi program pada tahap berikutnya.

## DURASI DAN PELAKSANAAN KEGIATAN

Proyek Innovation telah melakukan *peers facilitator workshop* pada periode Januari-Mei 2026. Terdapat 154 kaum muda berpartisipasi dalam *workshop*, 124 kaum muda berhasil melakukan pengimbasan pelatihan InnovAltion kepada 663 kaum muda.

Youth Facilitator Lab akan dilaksanakan pada Juli–November 2026 sebagai bagian dari rangkaian program yang telah dimulai pada periode sebelumnya. Program ini menargetkan 250 *youth facilitator* terlatih, terdiri dari 200 *youth facilitator* dan 50 *Inclusive Youth Facilitator*. Melalui kegiatan pengimbasan dan pendampingan, program diharapkan menjangkau sedikitnya 650 kaum muda,

[illegible]

\*) W: Week/Minggu

## TAHAPAN KEGIATAN DAN SUSUNAN ACARA

Pelaksanaan kegiatan ini direncanakan dengan beberapa tahap pelaksanaan sebagai berikut:

### 1. Tahap Persiapan

Kegiatan persiapan perencanaan dilakukan untuk memudahkan terlaksananya Proyek InnovAltion. Tahap persiapan ini penting untuk menyamakan persepsi terkait dengan tujuan kegiatan, sasaran, konsep pelatihan hingga pemetaan mitra kolaborasi. Dengan persiapan yang matang, diharapkan seluruh pihak yang terlibat dapat memahami dan menjalankan peran serta tanggung jawabnya dengan optimal.

Kegiatan yang akan dilakukan dalam tahap persiapan adalah sebagai berikut:

1. **Diskusi awal dan perencanaan kegiatan** untuk menyusun rencana kerja yang jelas antara tim proyek InnovAltion dan mitra pelaksana.
2. **Koordinasi teknis** dengan mitra terkait seleksi peserta, penyesuaian tema pelatihan, lokasi dan logistik kegiatan, penilaian risiko beserta langkah mitigasinya, serta pembagian peran dan tanggung jawab pelaksanaan.
3. **Rekrutmen youth facilitator** akan dilakukan melalui jaringan mitra InnovAltion yang telah berpartisipasi dalam pelatihan sebelumnya. Adapun rangkaian pelatihan yang akan dilaksanakan adalah sebagai berikut:

|                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|--------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tahap 1: Recruitment of Youth Facilitator</b> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Jejaring mitra-mitra proyek InnovAltion menyebarkan <i>form registration</i> yang sudah disiapkan oleh Tim InnovAltion kepada mahasiswa/kaum muda.</li> <li>2. Adapun persyaratan calon <i>youth facilitator</i> sebagai berikut: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Berkomitmen penuh mengikuti rangkaian <i>Youth Facilitator Lab</i></li> <li>• Sudah pernah mengikuti pelatihan <b>Berinovasi dengan AI</b> bersama Plan Indonesia dengan melampirkan sertifikat kepesertaan dari lms.kitakerja.id</li> <li>• Telah berusia 18-29 tahun</li> <li>• Mengisi <i>form registration</i> data diri dan menjawab pertanyaan esai.</li> </ul> </li> </ol> |
| <b>Tahap 2: Selection</b>                        | <p>Adapun seleksi calon <i>youth facilitator</i> berdasarkan kriteria sebagai berikut:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Terbukti sudah mengikuti pelatihan Berinovasi dengan AI bersama Plan Indonesia dengan <b>melampirkan sertifikat kepesertaan</b> dari lms.kitakerja.id</li> <li>2. Terbukti benar berusia 18-29 tahun dari data diri <i>form registration</i></li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Tahap 3: Workshop</b>                         | <p><i>Workshop</i> akan dilaksanakan dengan metode <i>offline</i> dan <i>online</i>.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |

|                                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|---------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tahap 4: Youth Facilitator on Action</b> | <p>Setelah <i>youth facilitator</i> tuntas mengikuti <b>Youth Facilitator Lab</b>, <i>youth facilitator</i> memiliki misi yaitu:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menjangkau <b>minimal 3 teman sebayanya</b> dengan rentang usia 18-29 tahun untuk melakukan registrasi pelatihan di <a href="https://lms.kitakerja.id">lms.kitakerja.id</a></li> <li>2. Komposisi 3 teman sebaya yaitu jumlah perempuan lebih banyak dari pada jumlah laki-laki</li> <li>3. Memfasilitasi 3 teman sebayanya untuk menyelesaikan <i>training</i> modul “<b>Berinovasi dengan AI</b>” sampai mendapatkan sertifikat kepesertaan</li> <li>4. Mengirimkan <i>report facilitator</i></li> <li>5. Setelah <i>report</i> sudah diverifikasi <i>valid</i> oleh Tim Proyek InnovAltion, maka <i>youth facilitator</i> berhak mendapatkan <b>insentif tambahan</b> sebagai pengganti transportasi dari Plan Indonesia</li> </ol> |
|---------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

4. Adapun proses rekrutmen ***inclusive youth fasilitator disabilitas***\* akan berkerjasama dengan berbagai komunitas kaum muda yang sudah pernah mengikuti pelatihan Proyek InnovAltion sebelumnya. Berikut rangkaian pelatihan yang akan dilaksanakan:

|                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tahap 1: Mengikuti Open Class InnovAltion</b>      | <p><i>Inclusive youth facilitator</i>, yaitu:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Peserta Disabilitas dari kegiatan <i>open class</i> InnovAltion mengikuti pelatihan yang diselenggarakan di daerah tujuan</li> <li>2. Sudah memperoleh sertifikat</li> </ol>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Tahap 2: Inclusive Youth Facilitator on Action</b> | <p>Setelah <i>inclusive youth facilitator</i> tuntas mengikuti <i>training</i> InnovAltion, maka:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Menjangkau <b>minimal 1 teman sebaya dengan disabilitas</b> dengan rentang usia 18-35 tahun untuk melakukan registrasi pelatihan di <a href="https://lms.kitakerja.id">lms.kitakerja.id</a></li> <li>2. Memfasilitasi teman sebaya dengan disabilitas untuk menyelesaikan <i>training</i> modul “<b>Berinovasi dengan AI</b>” sampai mendapatkan sertifikat kepesertaan</li> <li>3. Mengirimkan <i>report facilitator</i> melalui <i>google form</i>.</li> </ol> |

\*) Pelaksanaan akan diselenggarakan bersamaan dengan Training Series InnovAltion dengan mengikuti TOR terbaru khusus pelatihan *open class*.

## 2. Tahap Pelaksanaan

Kegiatan ini merupakan rangkaian pelatihan Proyek InnovAltion yang akan dilaksanakan di **Yogyakarta, Mataram, Bandung, Jabodetabek dan wilayah Indonesia lainnya**. **Target peserta** yang mengikuti *Youth Facilitator Lab* dengan estimasi komposisi target sebagai berikut:

| Peserta Workshop<br>(Batch Sebelumnya) | Jumlah Cascade<br>(Batch Sebelumnya) | Target Youth Facilitator<br>Terbaru |    | Target Cascading<br>Terbaru |
|----------------------------------------|--------------------------------------|-------------------------------------|----|-----------------------------|
| 154                                    | 663                                  | Yogyakarta<br>(disabilitas)         | 50 | 50                          |

|  |  |                    |            |            |
|--|--|--------------------|------------|------------|
|  |  | <b>Mataram</b>     | <b>50</b>  | <b>150</b> |
|  |  | <b>Bandung</b>     | <b>50</b>  | <b>150</b> |
|  |  | <b>Jabodetabek</b> | <b>50</b>  | <b>150</b> |
|  |  | <b>Online</b>      | <b>50</b>  | <b>150</b> |
|  |  | <b>Total</b>       | <b>250</b> | <b>650</b> |

**Estimasi rangkaian kegiatan** yang akan dilaksanakan secara online (Indonesia) dan offline (Yogyakarta, Mataram, Bandung, Jabodetabek) yaitu sebagai berikut:

### 1. Pelaksanaan Online Workshop (1 Batch)

Tim Proyek InnovAltion akan melaksanakan pelatihan secara daring melalui Zoom Meeting dengan target **50 youth facilitator** dari berbagai mitra-mitra proyek InnovAltion di sejumlah wilayah Indonesia. Pelatihan ini dirancang untuk menjangkau kaum muda yang tidak dapat berpartisipasi dalam pelatihan tatap muka.

### 2. Pelaksanaan Offline Workshop di Yogyakarta, Mataram, Bandung, Jabodetabek

Tim Proyek InnovAltion akan melaksanakan pelatihan secara tatap muka di empat wilayah, yaitu Bandung, Jabodetabek, Mataram, dan Yogyakarta, dengan target masing-masing 50 peserta yang dilaksanakan selama satu hari. Pelatihan di Bandung, Jabodetabek, dan Mataram akan menyasar kaum muda yang berasal dari mitra-mitra Proyek InnovAltion, sedangkan pelatihan di Yogyakarta akan secara khusus menjangkau kaum muda penyandang disabilitas. Selama pelatihan, peserta akan memperoleh penguatan kapasitas sebagai youth facilitator melalui pembelajaran interaktif, praktik memfasilitasi penggunaan LMS Kita Kerja, serta simulasi fasilitasi yang inklusif dan partisipatif. Khusus di Yogyakarta, pelaksanaan pelatihan akan memperhatikan kebutuhan aksesibilitas agar seluruh peserta dapat mengikuti proses pembelajaran secara optimal.

### Topik Pelatihan Youth Facilitator

Berikut topik yang akan dibawakan oleh Master Trainer sebagai materi pendalaman terkait Generatif AI untuk melatih *youth facilitator*:

| Topik                                                          | Sub Topik                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | Objektif                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Meaningful Youth Participant: Being a Youth Facilitator</b> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Konsep Meaningful Youth Participation (perbedaan partisipasi simbolik dan partisipasi bermakna, hak dan peran anak muda, studi kasus)</li> <li>2. Peran dan Etika Youth Facilitator (peran fasilitator, batasan peran, inklusivitas)</li> <li>3. Keterampilan Dasar Fasilitasi (active listening, teknik bertanya, mengelola diskusi, menghadapi peserta dominan/pasif)</li> </ol> | <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Memahami prinsip partisipasi bermakna.</li> <li>2. Menjelaskan peran dan tanggung jawab youth facilitator.</li> <li>3. Menerapkan teknik fasilitasi dasar.</li> <li>4. Memfasilitasi diskusi singkat secara terstruktur dan inklusif.</li> </ol> |

| Topik                                                          | Sub Topik                                                                                                                                                                                                                                                              | Objektif                                                                                                                                                                                                                                                             |
|----------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                                                                | 4. Menciptakan Ruang Aman dan Inklusif (psychological safety, dasar safeguarding, pengelolaan konflik ringan)<br>5. Praktik dan Umpan Balik (simulasi fasilitasi)                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Meaningful Youth Participant: AI tools to Create Impact</b> | 1. Memahami peran strategis kaum muda sebagai agen perubahan di era AI<br>2. Mengembangkan ide aksi atau program komunitas/organisasi yang memanfaatkan AI secara etis, inklusif, dan berdampak<br>3. Menyusun langkah strategi implementasi sebagai Youth Facilitator | 1. Mengidentifikasi peluang pemanfaatan AI untuk menjawab kebutuhan komunitas<br>2. Merancang ide aksi berbasis AI yang relevan dan berdampak<br>3. Menyusun rencana tindak lanjut sebagai Youth Facilitator dalam mengimplementasikan aksi di komunitas/organisasi. |

\*) Topik dapat disesuaikan dengan kebutuhan pada mitra kolaborasi.

### Metode dan Teknik Fasilitasi untuk *Youth Facilitator Lab*

Adapun metode dan teknik fasilitasi yang akan digunakan untuk melatih *youth facilitator*, sebagai berikut:

| Metode*            | Teknik*                                                                                                                                     | Output                                                                                                                                                   | Deskripsi                                                                                                                                                                                                                                                       |
|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Materi</b>      | Penyampaian materi interaktif oleh Master Trainer terkait Generatif AI sesuai tematik program, disertai tanya jawab singkat.                | <b>Materi dari Master Trainer</b> , sehingga Peserta memahami konsep dasar, peran youth facilitator, dan konteks penggunaan Generatif AI dalam program.  | Sesi ini menjadi pengantar untuk menyamakan pemahaman peserta. Materi disampaikan secara ringkas dan kontekstual agar peserta bisa mengaitkan materi dengan pengalaman mereka dalam penggunaan Generatif AI.                                                    |
| <b>Studi Kasus</b> | Diskusi kelompok kecil berbasis studi kasus nyata yang relevan dengan peran youth facilitator, dilanjutkan dengan presentasi hasil diskusi. | <b>Guideline Studi Kasus</b> , sehingga peserta mampu menganalisis situasi, mengidentifikasi tantangan fasilitasi, dan merumuskan solusi yang aplikatif. | Peserta diajak memecahkan kasus yang sering muncul di lapangan, seperti dinamika pelatihan, peserta pasif, atau miskonsepsi materi. Metode ini melatih cara berpikir kritis dan pengambilan keputusan sebagai <i>youth facilitator</i> adalah sebagai penengah. |
| <b>Gamifikasi</b>  | Mencakup diantaranya bisa dipilih yaitu:<br>1. Simulasi<br>2. Role play                                                                     | <b>Guideline Gamifikasi</b> , sehingga peserta lebih percaya diri mempraktikkan peran                                                                    | Melalui permainan dan simulasi, peserta belajar secara aktif tanpa tekanan. Metode ini membantu                                                                                                                                                                 |

| Metode* | Teknik*                                                          | Output                                                                             | Deskripsi                                                                                           |
|---------|------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------|
|         | 3. Kuis interaktif<br>4. Permainan berbasis skenario fasilitasi. | sebagai <i>youth facilitator</i> dan memahami alur fasilitasi secara menyenangkan. | membangun kepercayaan diri, kerja sama tim, dan kemampuan komunikasi dalam suasana yang lebih cair. |

\*) Metode dan Teknik dapat berubah sewaktu-waktu

Adapun kebutuhan konsultan narasumber dengan Petunjuk Teknis yang bisa di baca di [link berikut: Petunjuk Teknis Konsultan Narasumber](#)

### Kebutuhan Teknis Pelatihan

#### a. Kebutuhan dari Tim Plan Indonesia:

- *Recruitment form registraion*
- *Poster open call youth facilitator*
- *Transport local* untuk peserta *youth facilitator*;
- Konsumsi peserta, master trainer, dan tim panitia pelaksana saat kegiatan berlangsung;
- Kehadiran master trainer dan Juru Bahasa Isyarat (jika diperlukan);
- Enrollment key untuk teman sebaya: @KAWANsebaya26
- *Roll Banner* InnovAltion;
- Zoom Meeting untuk pelaksanaan pelatihan secara *online*.

#### b. Kebutuhan dari mitra kolaborasi:

- Penyediaan lokasi kegiatan pelatihan yang representatif dan kondusif untuk sesi tatap muka;
- Peralatan pendukung pelatihan, yang mencakup:
  - a. *Sound system* (mencakup mikrofon dan *speaker*) untuk memastikan suara dapat terdengar dengan jelas oleh seluruh peserta;
  - b. Proyektor dan layar untuk menampilkan materi dari *trainer*;
  - c. Jaringan internet (Wi-Fi) yang stabil dan memadai untuk mendukung pelaksanaan kegiatan, termasuk *onboarding* LMS oleh peserta;
  - d. Stopkontak yang cukup untuk keperluan pengisian daya perangkat peserta dan *trainer*.
- Meja dan kursi untuk registrasi peserta, tempat duduk peserta, dan kebutuhan lainnya.

### 3. Tahap Monitoring dan Evaluasi Pelatihan

Dalam tahap monitoring dan evaluasi *youth facilitator Lab* ini meliputi:

- a. *Monitoring* dilakukan secara berkesinambungan untuk memastikan mutu pelatihan, dengan cakupan:
  - 1) *Monitoring* hasil *report* dari *youth facilitator* setelah berhasil melakukan fasilitasi teman sebaya
  - 2) Menindaklanjuti umpan balik peserta terkait materi, metode, dan media pembelajaran;
  - 3) Menjaga kelancaran pelaksanaan baik pada sesi tatap muka maupun daring;
  - 4) Melacak perkembangan peserta melalui [lms.kitakerja.id](https://lms.kitakerja.id), termasuk progres modul, pengumpulan tugas, serta interaksi di forum diskusi (apabila tersedia)

b. Evaluasi dilaksanakan melalui:

- 1) Pengumpulan dokumentasi proses pelatihan oleh *youth facilitator*;
- 2) Koordinasi secara berkala dengan tim proyek InnovAltion untuk *update* capaian dan tantangan;
- 3) Menanggapi umpan balik peserta dan rekomendasi perbaikan pelatihan.

### Petunjuk Teknis Konsultan Narasumber Youth Facilitator Lab InnovAltion

Adapun kegiatan Youth Facilitator Lab memerlukan tim konsultan narasumber yang bertanggung jawab untuk merancang dan memfasilitasi pelatihan dengan topik yang sudah dipaparkan sebelumnya di [External TOR Youth Facilitator Lab InnovAltion](#). Pelaksanaan kegiatan mencakup:

- Pelatihan tatap muka selama 1 (satu) hari di wilayah **Mataram, Bandung, dan Jabodetabek**.
- Pelatihan daring selama 2 (dua) hari yang menjangkau peserta dari berbagai wilayah di Indonesia.
- Estimasi periode pelaksanaan pada **Agustus-November 2026**.

Adapun cakupan pekerjaan Tim Konsultan Narasumber meliputi:

1. Menyusun materi presentasi serta bahan ajar yang sesuai dengan tujuan pelatihan.
2. Menyampaikan materi pelatihan secara luring maupun daring sesuai jadwal yang telah ditetapkan.
3. Mendesain metode pembelajaran yang partisipatif, interaktif, dan mendorong keterlibatan aktif peserta.
4. Memfasilitasi diskusi, studi kasus, praktik, dan aktivitas pembelajaran lainnya untuk memperkuat pemahaman peserta.
5. Melakukan *monitoring* terhadap partisipasi, keaktifan, dan proses belajar peserta selama pelatihan berlangsung dan pada saat *cascading* peserta.
6. Memberikan umpan balik serta pendampingan kepada peserta selama proses pembelajaran
7. Berkoordinasi dengan tim penyelenggara terkait persiapan, pelaksanaan, dan evaluasi pelatihan.
8. Menyampaikan laporan kegiatan pelatihan beserta rekomendasi untuk perbaikan kegiatan.

### Mekanisme Pengajuan Proposal

Proses seleksi Tim Konsultan Narasumber akan dilakukan secara terbuka dan transparan oleh Tim YPII. Calon konsultan, baik individu maupun tim, dapat mengajukan proposal melalui email [yayasan.procurement@plan-international.org](mailto:yayasan.procurement@plan-international.org) dengan subjek "**RfQ-080\_Konsultan Narasumber Youth Facilitator Lab 2026\_Nama Konsultan**".

Proposal diterima paling lambat **3 Agustus 2026 pukul 17.00 WIB** dengan melampirkan dokumen sebagai berikut:

1. Surat peroyataan minat dari konsultan individu atau tim.
2. Proposal teknis yang memuat:
  - a. Tujuan pelaksanaan penugasan;
  - b. Pemahaman terhadap ruang lingkup pekerjaan;
  - c. Metode dan strategi pelaksanaan pelatihan;
  - d. Rancangan materi dan metode pembelajaran yang akan digunakan;
  - e. Rencana pelaksanaan (timeline) selama periode Agustus-November 2026.
3. Proposal anggaran yang memuat rincian biaya pelaksanaan penugasan di **3 wilayah** yang telah disebutkan di atas (tidak memasukan wilayah Yogyakarta), termasuk honorarium, biaya operasional yang relevan, biaya pendampingan dan pajak sesuai ketentuan yang berlaku.
4. Profil konsultan atau tim yang mencakup:
  - a. Portofolio pengalaman pada penugasan yang relevan, khususnya di bidang pelatihan, pengembangan kapasitas kaum muda, fasilitasi, literasi AI, atau isu inklusi/disabilitas;
  - b. Curriculum Vitae (CV) personel yang akan terlibat beserta peran dan tanggung jawab masing-masing dalam penugasan.

Seluruh dokumen penawaran yang diterima akan diperlakukan secara rahasia. Tim YPII akan melakukan evaluasi administrasi, teknis, dan anggaran terhadap seluruh proposal yang masuk. Hanya kandidat yang memenuhi kualifikasi dan sesuai kebutuhan proyek InnovAltion yang akan dihubungi untuk mengikuti tahapan lebih lanjut.

## **PRINSIP, PENDEKATAN, DAN KODE ETIK**

Staf dan pihak terkait yang bekerja dalam organisasi Plan Indonesia harus mematuhi *Plan International Child and Youth Safeguarding and Protection*. Para staf dan pihak terkait harus mengikuti Prinsip Etis untuk melibatkan subjek manusia dalam kegiatan dan mendapatkan persetujuan tertulis atau lisan dari subjek manusia. Apabila kegiatan melibatkan subjek anak-anak berusia di bawah 18 tahun, persetujuan dari orang tua harus didapatkan. Persetujuan yang ditandatangani oleh setiap anak dan/atau orang tuanya perlu dilakukan setelah menjelaskan tujuan kegiatan dan manfaatnya. Semua proyek yang dikelola oleh Plan Indonesia dan para mitranya, juga harus sejalan dengan ambisi global Plan International untuk menjangkau 100 juta anak perempuan, menggunakan pendekatan inklusif gender dalam melaksanakan tugasnya.

Dalam kegiatan ini, pihak-pihak yang terlibat diharapkan dapat menerapkan pendekatan inklusif gender melalui penyampaian norma gender, penguatan lembaga perempuan dan perempuan muda, memajukan kondisi dan posisi perempuan, bekerja sama dengan laki-laki untuk merangkul kesetaraan gender, menjawab kebutuhan dan minat anak perempuan dan laki-laki dalam semua keragaman mereka, dan membina lingkungan yang memungkinkan kesetaraan gender dan hak-hak anak perempuan.

## **PENUTUP**

Proyek InnovAltion – AI Skilling for Young Workers diharapkan memperluas pemahaman dan pengimplementasi penggunaan AI untuk mencari kerja oleh kaum muda. Diharapkan pemangku kepentingan turut berkolaborasi memastikan keterlibatan aktif dan inisiatif dalam pelatihan AI ini.